



# ASSOCIATION DE TIR DE CRIQUEBEUF SUR SEINE

## Marathon d'Automne 10M de l'ATCS

L'Association de Tir de Criquebeuf sur Seine organise son 2<sup>nd</sup> Marathon de tir à 10M <sup>1</sup>

**Les 10 et 11 Octobre 2020**

### Modalités pratiques :

- Pistolet ou Carabine
- Chaque tireur tire 2 matchs <sup>2</sup> de 40 plombs sans interruption en 1H45 (essais illimités compris dans les 1H45 en début du 1<sup>er</sup> match).
- 2 plombs par carton (Pistolet) et 1 plomb par carton (Carabine)
- Comptage au point entier (Pistolet et Carabine) avec l'application TargetScan

### Horaires des séries (15 postes) <sup>3</sup>

	Samedi 10 Octobre 2020				Dimanche 11 Octobre 2020			
N° Série	01	02	03	04	05	06	07	
Début Match	09H00	11H15	14H00	16H15	09H00	11H15	14H00	

**Les inscriptions se font directement et exclusivement sur le site de l'ATCS : [www.atcs27.fr](http://www.atcs27.fr)**

**Montant des engagements :** 10.00 € (Règlement sur place avant le tir de préférence par chèque)

**Récompenses :** Proclamation des résultats et remise des prix à partir de 16H30

### Protocole sanitaire COVID 19

- Port du masque obligatoire avant, pendant et après le tir et lors de tout déplacement dans l'enceinte de l'ATCS
- Désinfection de votre poste de tir avant et après le tir avec les produits mis à disposition
- Utilisation du gel hydroalcoolique obligatoire (gel à disposition mais vous pouvez apporter le votre)
- Respect des gestes barrières en vigueur

### **Restauration :**

- ✓ Cafétéria Leclerc et Buffalo Grill à Saint Pierre les Elbeuf
- ✓ Friterie sur le parking devant l'église de Martot le Samedi

<sup>1</sup> Une bonne occasion de se mettre en jambes pour la saison à venir – Sous réserve de dispositions administratives contraires

<sup>2</sup> 2<sup>ème</sup> match = **pas de cartons d'essais**

<sup>3</sup> Les tireurs doivent être présents 15 minutes avant l'heure indiquée pour bénéficier des 15 minutes d'installation.



Vers A13 et Pont de l'Arche

Carrières  
STREF

A.T.C.S.

Chemin de terre

Vers Elbeuf